



Rotas de Inovação
Universitária

DESCRIÇÃO DAS FERRAMENTAS H5P



UnB

ACCORDION



- **Descrição:** ferramenta que propõe a visualização prévia e resumida de textos de *sites*, de modo a possibilitar ao leitor escolher qual conteúdo lerá com mais profundidade, a partir da expansão do título.
- **Como usar:** esse aplicativo apresenta os títulos em formato de *links*, que, ao serem clicados, expandem o conteúdo, do texto, mostrando, ainda, o link da fonte de onde o conteúdo foi retirado.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Accordion" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

O Accordion funciona como um menu "suspenso" de conteúdos. Na primeira caixa de conteúdo, você insere o título do menu a ser criado. Após definir o conteúdo, você criará os painéis do menu. Na aba "text", após definir o título do painel, você colocará o conteúdo em um editor de texto. Também é possível adicionar *links*. Para tanto, clique no elo de corrente e dê preferência a *links* que abram em uma nova janela (aba "destino", na edição de *link*).

Um uso interessante seria colocar a bibliografia do programa com o Accordion. Você pode dividir em bibliografia principal ou secundária e, ainda, inserir uma parte com *links* de interesse para o curso.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

AGAMOTTO



- **Descrição:** explora a visualização interativa de imagens em sequência, fornecendo ao usuário a possibilidade de inserir breves textos em sua composição.

- **Como usar:** em uma apresentação de imagens sequenciais, o Agamotto expõe um controlador com demarcações. Ao selecionar determinada demarcação, será apresentada ao usuário uma imagem, com a possibilidade de esta ser acompanhada de um breve texto explicativo.

- **Tutorial:**

Após selecionar “Adicionar atividade ou recurso” no Moodle e adicionar “Conteúdo interativo H5P”, pesquise por “Agamotto” na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

O Agamotto é uma ferramenta que funciona como um “carrossel de imagens”, apresentando-as em transição. Você deve editar primeiramente o título da página e só depois o cabeçalho (“heading”). As imagens (“itens”) devem ser adicionadas e podem ser editadas (cortar e girar) na própria ferramenta.

Um texto alternativo aparecerá quando o navegador não for capaz de exibir a imagem. A opção “Label” serve para nomear a etiqueta a ser utilizada na transição de cada imagem (acione “display label” para essa opção). Você poderá, também, adicionar uma descrição das imagens. Na aba ao lado de “Tutorial”, há exemplos de imagens para se inspirar.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função “<embed>”.

Tutorial oficial: [Inglês](#).

ARITHMETIC QUIZ



- **Descrição:** aplicativo que trabalha com as quatro operações fundamentais da matemática (adição, subtração, multiplicação e divisão), por meio de um esquema de perguntas e respostas.
- **Como usar:** para iniciar o aplicativo, é necessário, primeiramente, escolher a operação matemática desejada, clicando na opção “começar”. Para modificar a opção, utilize as setas da direita ou da esquerda. Em seguida, a partir das perguntas matemáticas, o usuário deverá clicar na opção que julgar correta. Ao final, ele saberá quantas questões acertou e qual tempo levou para responder às perguntas.
- **Tutorial:** após selecionar “Adicionar atividade ou recurso” no Moodle e adicionar “Conteúdo interativo H5P”, pesquise por “Arithmetic Quiz” na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no

Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Agora, basta dar um título à página e escolher a frase que será mostrada na introdução. Escolha o tipo de quiz (aritméticas ou equações lineares), bem como a operação e o número de questões.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

AUDIO RECORDER



- **Descrição:** a ferramenta é um gravador de áudio. Por meio dela, você pode gravar sua voz ou sons externos, com a possibilidade de baixar o arquivo para seu computador.
- **Como usar:** as premissas para utilizar esse aplicativo são as mesmas de um gravador manual. Inicialmente, clique na opção "registro" e, em seguida, grave o que deseja. É possível pausar sua gravação ou encerrar totalmente o registro e baixar o arquivo gravado. Ainda, é possível tentar iniciar uma nova gravação.

Nota: atualmente, esse tipo de conteúdo tem suporte limitado ao navegador. Funciona nos seguintes navegadores: Edge, Chrome e Firefox.

CHART



- **Descrição:** aplicativo que ajuda a criar gráficos em barra ou em formato de pizza, a fim de serem adicionados em *sites*.

Características:

- Escolha entre barra ou visualização do gráfico em pizza;

- Adicione rótulo e valor para cada elemento de dados;
 - Selecione a cor de fundo para cada elemento de dados;
 - Defina a cor da fonte para cada elemento de dados.
- **Tutorial:**

Após selecionar “Adicionar atividade ou recurso” no Moodle e adicionar “Conteúdo interativo H5P”, pesquise por “Chart” na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Os gráficos podem ser em formato de barra ou de pizza. E você necessita apenas inserir o título de cada ponto e o numeral correspondente. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função “<embed>”.

COLLAGE



- **Descrição:** ferramenta que possibilita fazer colagens de imagens de sites, a partir de 11 layouts disponíveis.

Características:

O aplicativo possibilita a configuração de:

- Imagem panorâmica e zoom;
 - Espaçamento de imagem (tamanho do quadro interno);
 - Tamanho do quadro externo;
 - Altura da colagem.
- **Tutorial:**

Após selecionar “Adicionar atividade ou recurso” no Moodle e adicionar “Conteúdo interativo H5P”, pesquise por “Collage” na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Essa ferramenta funciona como um editor de imagens, com a possibilidade de agrupá-las em um único quadro. Sua utilização é muito intuitiva. Basta dar um nome à colagem, escolher o formato dos quadros e modificar os tamanhos (altura) e as divisões (espaçamento).

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

COLUMN



- **Descrição:** possibilita a organização de quase todos os aplicativos disponíveis no HP5 em uma apresentação com *layout* de coluna, deixando aberta para o usuário a possibilidade de combinar os aplicativos que desejar.

COURSE PRESENTATION



- **Descrição:** aplicativo que trabalha com a apresentação de imagens e textos, combinando aplicativos do HP5 para torná-la mais imersiva.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Course Presentation" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo. Essa ferramenta funciona como um criador e editor de *slides* de apresentação, porém com as informações diretamente no navegador, sem necessidade de *download*.

Na composição (cabeçalho) de sua apresentação, você poderá inserir textos, *links*, imagens, formas, vídeos, pontes para outras páginas da apresentação (ícone de âncora), áudios e diferentes formatos de questões. Assim, a ferramenta serve não apenas para disponibilizar conteúdo, mas também para avaliar o acompanhamento do estudo. No rodapé da ferramenta, você tem à disposição um controle de abas. Uma opção importante é a do ícone "slide background". Por meio dela, você pode definir um plano de fundo fixo para toda a apresentação ou apenas para a página em que você se encontra. Utilize a imagem em formato retangular para ter uma boa resolução.

Você deve, ainda, escolher o comportamento da apresentação e as possibilidades de compartilhamento nas redes sociais, além de alterar as expressões da interação da ferramenta com o usuário na aba "Sobreposição de texto e traduções". O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos de html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

DIALOG CARDS



- **Descrição:** aplicativo que investe na aprendizagem de línguas estrangeiras, em um esquema de cartas, com imagens representativas e palavras.
- **Como usar:** o aplicativo apresenta várias cartas em sequência, que podem ser trocadas quando se clica nas setas à esquerda e à direita, cada uma com uma imagem e uma palavra na língua estrangeira que se quer aprender. Caso o usuário queira uma dica para a tradução da palavra, poderá clicar na opção "virar" e visualizar a dica.
- **Tutorial:** após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Dialog Cards" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Essa ferramenta auxilia na memorização de conteúdos curtos e é muito utilizada no ensino de idiomas, já que pode facilmente combinar imagens, sons e textos. Forneça um título à página e, depois, escolha um título e uma pequena descrição para a atividade. As cartas (diálogos) são adicionadas separadamente. Você pode incluir dicas que aparecerão ao passar o *mouse* e, ainda, várias outras cartas.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

DICTATION



- **Descrição:** ferramenta que permite a criação de ditados. Ainda, possibilita a gravação de áudios e a produção de respostas para serem verificadas.
- **Como usar:** para que os ditados sejam elaborados, o aplicativo faz uso de áudios; as frases ditadas são faladas quando se clica no ícone de áudio. Há a opção de ouvir os áudios mais lentamente, bastando clicar no ícone disponível ao lado do áudio. Após escrever sua resposta, clique na opção "verificar", para que a resposta correta do áudio apareça.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Dictation" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Dê um título e selecione a mídia que aparecerá acima das questões, pode ser uma imagem ou um vídeo. Em seguida, descreva a atividade e edite cada uma delas, com o som em tempo normal ou *slow motion*.

Em sua configuração (*behavioral settings*, ou "configurações de comportamento"), você pode limitar a quantidade de vezes que o áudio será ouvido, assim como as considerações de erros na correção da frase (para a configuração completa, utilize a aba *overall feedback*, marcando as escalas de erro e acerto). O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

DOCUMENTATION TOOL



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita ordenar as etapas que o aluno poderá seguir em determinada atividade, além de avaliá-las.
- **Como usar:** o aluno colocará em ordem as etapas, adicionando conteúdo a cada uma delas. Uma vez publicado o conteúdo, o usuário final será guiado pelas etapas do assistente. Na última etapa do assistente, o usuário poderá gerar um documento com todas as entradas que foram enviadas. Esse documento pode ser baixado. A ferramenta de documentação é totalmente responsiva e funciona muito bem em telas menores e em sua área de trabalho.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Documentation Tool" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Dê um título à página após o documento ser criado ("heading"). Nos elementos, adicione as páginas individualmente. No início da barra do editor, é possível ter acesso a um formulário pronto ("Exemplo"), a fim de ter uma ideia melhor acerca de todos os comportamentos da ferramenta.

A ferramenta de documentação tem uma ótima serventia para a análise do aprendizado do aluno. A organização padrão é: introdução do projeto de documento ("standard page"), enumeração dos objetivos ("goals page"), avaliação dos objetivos ("goals assessment page") e página de exportação do arquivo ("document export page").

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

DRAG AND DROP



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita a associação de um ou mais elementos e, ainda, uma conexão visual.
- **Como usar:** pode ser utilizada para testar o conhecimento do aluno sobre determinado tópico, por meio de uma grande variedade de perguntas de múltipla escolha. Podem ser incluídos, vídeos interativos ou apresentações.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Drag and Drop" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Nomeie a atividade e, na aba de configuração, envie o arquivo de imagem que servirá como base. No passo 2, "Tarefas", você deverá escolher os pontos corretos da imagem e relacioná-los ao seu correspondente (texto ou imagem). Não se esqueça de configurar o comportamento da questão. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

DRAGS THE WORDS



- **Descrição:** possibilita a criação de sentenças incompletas. O aluno deverá arrastar as palavras que estão soltas para o lugar correto.
- **Como usar:** pode ser utilizado para verificar se o usuário se lembra de um texto que leu ou se entendeu o conteúdo.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Drag the Words" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Dê um título e utilize uma descrição simples para a tarefa (a sugestão já salva é "Arraste as palavras aos campos corretos"). Na caixa de texto, é possível inserir as frases que devem ser completadas. Para tal, desenvolva a frase normalmente e coloque um asterisco (*) na palavra a ser arrastada. Por exemplo: Tenho apenas duas mãos e o *sentimento* do mundo. Nesse caso, a palavra "sentimento" será abstraída da frase até seu encaixe correto entre as palavras de outras frases.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

ESSAY



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita que os alunos recebam um *feedback* mais rápido dos textos que produziram.
- **Como usar:** os autores podem restringir o número de caracteres que os alunos podem utilizar para cobrir todos os aspectos importantes de determinado tópico. Dessa forma, eles podem estimular os esforços cognitivos necessários para distinguir entre fatos importantes e detalhes menos relevantes. Além disso, os autores podem não apenas atribuir pontos por palavras-chaves que foram encontradas (várias vezes), mas também fornecer *feedback* verbal.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Essay" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

A ferramenta de redação dispõe de um sistema de inteligência artificial que automatiza a correção de pequenos textos, a partir da identificação de palavras e expressões-chaves. Você deve, primeiramente, criar um título e só depois descrever a atividade (por exemplo: "Faça uma resenha do livro..."). Em "help text", você deve dar uma dica para o início da tarefa. Já em "sample solution text", você deve fazer um modelo de resposta (em "introduction", você avisa que se trata de um modelo possível de resposta).

A aba "keywords" é o local em que você deve inserir as palavras que espera que estejam presentes no texto. Caso queira colocar expressões inteiras, basta utilizar a barra (/) antes e no fim das frases. É possível utilizar variações para palavras e expressões, além de considerar pequenas diferenças entre caracteres.

Na configuração de comportamento ("behavioral settings"), você define as regras da atividade, como número mínimo de caracteres, se a atividade poderá ser refeita etc. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

FILL IN THE BLANKS



- **Descrição:** os alunos preenchem as palavras que estão faltando no texto. Após preencher todas as palavras que estão faltando, ou após cada palavra, a depender das configurações, mostra-se ao aluno a solução.
- **Como usar:** os autores inserem um texto e marcam com um asterisco as palavras a serem substituídas. O programa pode ser utilizado para testar a capacidade do aluno de reproduzir fatos ou inferências matemáticas.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Fill in the blanks" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Para configurar a atividade, você deverá criar sentenças no bloco de texto. A palavra a ser preenchida ficará posicionada entre dois asteriscos (*). Caso sejam aceitos sinônimos ou mais de uma resposta, inserir a outra palavra depois de uma barra (/).

Exemplo: É necessário usar *máscaras* ao sair de casa.

Crie quantas sentenças forem necessárias na opção "Adicionar text block". Os *feedbacks* podem ser personalizados, bem como os comportamentos da configuração. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

FIND MULTIPLE HOTSPOTS



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita a marcação de pontos (quadros) em imagens.

- **Como funciona:**

1. Carregue uma imagem para a tarefa especificada. ("Encontre todas as frutas, moléculas ou utensílios de cozinha em uma imagem").

2. O autor pode selecionar quantos pontos em comum corretos precisam ser encontrados antes de marcar a pergunta como concluída.

3. Os pontos em comum podem ser definidos como corretos ou incorretos, e o autor fornece o texto de *feedback* apropriado, em ambos os casos.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Fill Multiple Hotspots" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Para criar a atividade, dê um nome primeiro e, depois, envie o arquivo da imagem ("1. Background image"). Agora, na aba "2. Hotspots", você colocará (a) a instrução do que está procurando na imagem ("Task description") e (b) o nome do ponto que você quer marcar ("Hotspot name"). Utilize o círculo ou o quadrado para marcar os pontos.

Aproveite e já dê o *feedback*.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

FIND THE HOTSPOT



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita que o aluno responda a perguntas clicando em uma imagem.
- **Como usar:** o autor adiciona imagens e define vários pontos em comum, que correspondem a detalhes. Os pontos em comum podem ser definidos como corretos ou incorretos, e o autor fornece o texto de *feedback* apropriado, em ambos os casos.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Find the Hotspot" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Essa ferramenta é muito parecida com a "Find Multiple Hotspots" (veja tutorial anterior). A diferença é que você marcará pontos errados ou corretos. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

FLASHCARDS



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita a criação de um ou mais cartões com imagens. Haverá uma pergunta a que os alunos deverão responder.

- **Como usar:** esse tipo de conteúdo permite que os usuários finais pressionem em algum lugar ou em uma imagem e tenham o *feedback* sobre se a tarefa estava correta ou incorreta, de acordo com a descrição. O autor carrega uma imagem e define vários pontos correspondentes a detalhes ou seções da imagem.

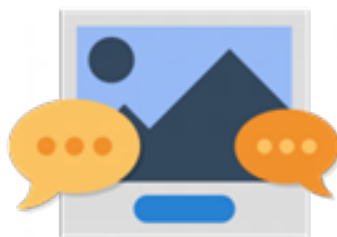
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Flashcards" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Após dar um título e descrever a atividade, crie os cartões ("Adicionar card") e seus conteúdos (questão, resposta, imagem e, caso queira, dê uma dica). O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

GUESS THE ANSWER



- **Descrição:** essa ferramenta possibilita o *download* de uma imagem e adicionar uma legenda adequada.
- **Como usar:**
 1. Adicionar uma descrição e uma imagem à tarefa.
 2. Adicione um rótulo de solução descritivo e um texto-resposta.
 3. A resposta é revelada na entrada do usuário.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Guess the Answer" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Para configurar a ferramenta, poucos passos são necessários. É preciso: (1) dar um título, (2) fazer a descrição ("Task description"), (3) adicionar uma foto ou um vídeo em "Media", (4) descrever o botão em que aparecerá a solução ("Descriptive solution label") e (5) descrever a solução que aparecerá após do clique o usuário ("Solution text").

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

IFRAME EMBEDDER



- **Descrição:** ferramenta que auxilia a criar outras ferramentas do HP5.

Essa ferramenta suporta:

- Incorporação externa utilizando uma URL (suportada pelo editor).
- Incorporação interna, ou seja, um H5P deve ser criado e carregado. O H5P deve conter todos os recursos relevantes (html, JavaScript, CSS, e assim por diante).

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Iframe Embedder" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Após inserir o título, você terá de definir a largura e a altura do quadro. Por último, você deve fazer a associação do *link*. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

IMAGE HOTSPOTS



- **Descrição:** essa ferramenta tem o intuito de possibilitar a criação de imagens com pontos de acessos interativos para inserir vídeos e textos. Observação: os vídeos podem ser do YouTube.

- **Como usar:** basta clicar nos pontos indicados na imagem que o texto ou o vídeo abrirá na tela interativa. Quando terminar o vídeo ou o texto, é só clicar no "X", localizado no lado direito da parte superior da tela, ou na seta, também disponível no lado direito da tela, no caso de utilizar um vídeo que não seja do YouTube.

- **Tutorial:**

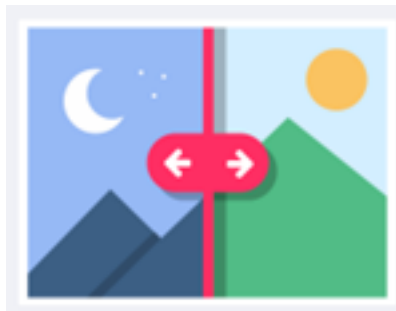
Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Image Hotspots" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Insira um título e faça o *download* da imagem escolhida, sem se esquecer de fornecer um texto alternativo em caso de não carregamento da imagem. Os ícones que servirão de ponto de acesso às informações podem ser predefinidos ou personalizados, faça essa escolha em "ícones de ponto de acesso".

Os pontos de acesso podem cobrir a imagem inteira ou apenas utilizar o espaço necessário de seu conteúdo. Marque a opção de preferência e selecione a posição do ponto na imagem. Por último, selecione se o ponto levará para um texto, uma imagem ou um vídeo. O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

IMAGE JUXTAPOSITION



- **Descrição:** essa ferramenta é utilizada para a comparação de algo, no exemplo apresentado, trata-se do antes e depois de uma área geográfica.
- **Como usar:** é uma ferramenta muito simples; por meio dela, é possível visualizar melhor a comparação de espaços ou fotos, com a opção de definir a posição inicial e a rotulação da imagem.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Image Juxtaposition" na aba de criação de conteúdo.

Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Os conteúdos principais são: título da página e, enunciado do cabeçalho da imagem ("heading") e, nas imagens, além do texto alternativo, a etiqueta que marcará o título da imagem para a transição ("label"). Nas configurações de comportamento ("behavioral settings"), é possível escolher a posição inicial ("slider start position"), a orientação (vertical ou horizontal) e a cor da transição das imagens.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

IMAGE PAIRING



- **Descrição:** essa ferramenta é utilizada para conectar uma imagem à outra, dando a opção de tentar e, depois, verificar se acertou ou errou os pares.
- **Como usar:** para utilizar, você verifica a primeira coluna e observa qual imagem se encaixaria na segunda coluna. Lembrando que as imagens das colunas não vão ser necessariamente iguais, como no jogo da memória, por exemplo. Depois de verificar as imagens, você terá duas opções.

A primeira opção é segurar a imagem da primeira coluna e arrastar para a segunda coluna, relacionando com a que você acredita que seja a correspondente. A segunda opção é clicar na imagem da primeira coluna e, logo depois, na imagem da segunda coluna (na que você acredita que seja a correspondente).

Ao final, basta observar o botão localizado no lado esquerdo da parte inferior da ferramenta, onde estará disponível a opção de finalizar, você clica e verifica seus acertos e erros.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Image Pairing" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Além do título e da descrição da atividade ("task description"), no menu "Cards",

você deverá fazer o envio das imagens e de suas correspondentes (“matching image”). O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função “<embed>”.

IMAGE SEQUENCING



- **Descrição:** essa ferramenta é utilizada como uma sequência de imagens, que deve ser organizada por meio da descrição do comando.
- **Como usar:** você deverá prestar atenção ao comando e segui-lo à risca para conseguir inserir corretamente a sequência de imagens. Há um tempo e movimentos estipulados.
- **Observação:** pode conter descrição de imagem.
- **Tutorial:**

Após selecionar “Adicionar atividade ou recurso” no Moodle e adicionar “Conteúdo interativo H5P”, pesquise por “Image Sequencing” na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Além do título e da descrição da atividade (“Task description”), você deverá fazer uma descrição mais detalhada para pessoas com deficiência visual (“Alternate Task Description”). As imagens devem ser enviadas e organizadas de acordo com a ordem desejada. É necessário descrevê-las e, caso queira, podem ser enviados áudios de referência.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função “<embed>”.

Tutorial oficial: [Inglês](#).

IMAGE SLIDER



- **Descrição:** essa ferramenta é utilizada para montar apresentação de imagens ou de imagens e textos.
- **Como usar:** as imagens podem ser dispostas como parte da página ou no modo "tela cheia". Quando disposta como parte da página, o sistema selecionará uma proporção fixa, dependendo da imagem que está sendo utilizada.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Image Slider" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Além do título e da descrição da atividade ("Task description"), você deverá fazer uma descrição mais detalhada para pessoas com deficiência visual ("Alternate Task Description"). As imagens devem ser enviadas e organizadas de acordo com a ordem desejada. É necessário descrevê-las e, caso queira, podem ser enviados áudios de referência.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

IMPRESSIVE PRESENTATION - ALPHA



- **Descrição:** essa ferramenta é utilizada para elaborar apresentações criativas em 3D, com a opção de textos, imagens e outros.
- **Como usar:** criando apresentações com transições em 3D entre as etapas.
- **Observação:** pode ser muito complexa para pessoas não familiarizadas com ferramentas de criação em 3D. Não funciona no Firefox, apenas no Google Chrome.

INTERACTIVE VIDEO



- **Descrição:** essa ferramenta é um vídeo interativo que poderá conter: explicações das imagens que estão sendo passadas, imagens extras, tabelas, preenchimento de espaços em branco, perguntas de múltipla escolha. É possível inserir um resumo interativo no fim do vídeo.
- **Como usar:** por ser interativo, você deve seguir os comandos que o vídeo oferecer, lembrando que, ao final, será mostrado seu rendimento com relação às respostas fornecidas ao longo do vídeo.
- **Características:** os seguintes tipos de conteúdo do H5P podem ser adicionados ao seu vídeo:
 1. Questões de múltipla escolha, com uma ou mais respostas corretas.
 2. Preencher as perguntas em branco.
 3. "Arrastar e soltar" as perguntas.
 4. Resumos interativos.
 5. Conjuntos de perguntas de escolha única.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Interactive Video" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Essa ferramenta já possui suporte de tutorial para seu uso. Após o *upload* do vídeo, você deverá, na segunda aba, adicionar as interações e, na terceira aba, uma tarefa de revisão. Você poderá fazer um quiz para avaliar o aluno, a partir do conteúdo.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

MARK THE WORDS



- **Descrição:** é uma ferramenta que apresenta um desafio ao aluno, em que ele deverá marcar quais palavras estão corretas, de acordo com o comando.
- **Como usar:** você deve ler o comando, marcar as palavras corretas e finalizar quando achar que acabou. Ao final, a ferramenta mostrará as palavras que foram marcadas e se essas marcações estão certas ou erradas.
- **Características:**
 1. Adicione quantas expressões e palavras corretas quiser.
 2. Usuários finais podem destacar qualquer palavra dentro das expressões.
 3. "Marque as palavras" uma opção que pode ser incluída nos tipos de conteúdo.
 4. Apresentação, vídeo interativo e conjunto de perguntas.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Mark the Words" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Após fornecer o título e a descrição das tarefas, você deverá inserir um texto na caixa de edição. Todas as palavras podem ser selecionadas, no entanto, você deverá marcar com um asterisco (*) antes da primeira e após a última letra das palavras selecionadas.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

MEMORY GAME



- **Descrição:** essa ferramenta é um jogo de memória que pode ser utilizado para imagens ou textos.
- **Como usar:** para jogar, os usuários devem buscar por pares de imagens, assim que um par correspondente for encontrado, uma imagem será exibida.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Image Slider" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Após inserir o título da tarefa, você deverá enviar cada cartão e seu equivalente ("imagem-par") separadamente. Você pode selecionar áudios personalizados para as cartas, a fim de tornar o jogo mais divertido.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

MULTIPLE CHOICE



- **Descrição:** são perguntas de múltipla escolha, com uma ou várias opções corretas; o resultado aparecerá imediatamente para o usuário.
- **Como usar:** responder às perguntas, a partir do comando e do que julgar como resposta correta.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Multiple Choice" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Após dar um título à atividade, você poderá escolher uma mídia (imagem ou vídeo) de apoio à questão. Forneça também um enunciado e as opções de resposta (no mínimo duas), marcando a correta. Após as opções, é hora de definir o comportamento em "Configurações comportamentais".

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

PERSONALITY QUIZ



- **Descrição:** é um quiz em que as alternativas escolhidas pelo usuário vão resultar em um teste de personalidade, dentre vários já predefinidos.
- **Como usar:** o autor define múltiplas questões com alternativas que estejam relacionadas a uma ou mais personalidades. Ao final do quiz, o usuário verá qual personalidade tem mais a ver com ele, com base em suas respostas.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Personality Quiz" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Adicione na ordem: título; descrição da atividade; personalidades (ao menos duas), com as devidas descrições; e, por último, as questões que serão feitas, com suas respectivas personalidades equivalentes.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

QUESTIONNAIRE



- **Descrição:** questionário para receber *feedback* do usuário.
- **Como usar:** pode ser utilizado para responder a pesquisas ou perguntas. Podem ser utilizadas perguntas de múltipla escolha ou questões abertas.

QUIZ



- **Descrição:** é um quiz que permite ao estudante responder a variadas questões, de diferentes maneiras.
- **Como usar:** podem ser dados diferentes formatos para cada questão, múltipla escolha, "pegue e arraste" ou "preencha as lacunas". As questões também podem ter uma imagem de fundo e, a cada resposta, o programa informa a porcentagem já concluída.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Quiz (Question Set)" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Antes de tudo, dê um título ao quiz. Em um segundo momento, na aba "Quiz Introduction", selecione a imagem de fundo (opcional), a forma de mostrar o progresso do usuário e o percentual de acertos. Na hora de registrar as questões, você deverá escolher o tipo de questão (múltipla escolha etc.) e editar o comportamento (se pode passar as questões, se elas serão randomizadas em suas ordens, ou mesmo o limite de questões).

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

SINGLE CHOICE SET



- **Descrição:** conjunto de questões que possuem uma única resposta correta.
- **Como usar:** podem ser criadas diversas respostas para uma questão, apenas uma estará correta, e o usuário receberá o resultado imediatamente.

- **Tutorial:**

Após selecionar “Adicionar atividade ou recurso” no Moodle e adicionar “Conteúdo interativo H5P”, pesquise por “Personality Quiz” na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Crie um título para a atividade e, depois, implemente quantas questões quiser, com duas a quatro alternativas, sendo a primeira a resposta certa. Ainda, você deve fazer a “configuração comportamental” para definir o tempo e outras informações do questionário.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função “<embed>”.

Tutorial oficial: [Inglês](#).

SPEAK THE WORDS



- **Descrição:** resposta às questões por meio de áudio.
- **Como usar:** as questões criadas terão de ser respondidas por meio de áudio, a partir de um programa de reconhecimento de voz.
- **Observação:** normalmente, só funciona no Google Chrome.

- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Speak the Words" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Após inserir o título da atividade, você deverá fazer a pergunta. Esta deve ser respondida com um áudio curto. A avaliação é feita por inteligência virtual, portanto, evite expressões muito longas. É possível aceitar variáveis para a resposta e também escolher o idioma.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

SUMMARY



- **Descrição:** criar alternativas com várias afirmativas, a partir de palavras-chaves, para, assim, gerar uma espécie de resumo.
- **Como usar:** o usuário terá de escolher, dentre as várias alternativas, a resposta correta, montando um banco de palavras-chaves e um resumo sobre o assunto ao final.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Summary" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Insira um título para a questão e faça uma descrição introdutória. A partir disso, deixe para o aluno o comando de escolher a sentença ("afirmativa") mais apropriada. A primeira das opções deve ser a do gabarito.

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

TIMELINE



- **Descrição:** linha do tempo interativa.
- **Como usar:** a ferramenta foi criada para ser possível interagir com uma sequência de eventos, em uma espécie de linha do tempo. Há a possibilidade de adicionar textos e imagens à cronologia. Inclusive, podem ser adicionados *links* de redirecionamento para redes sociais.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "Timeline" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descrição pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Primeiramente, você deve fornecer o título e as definições da página inicial. Não utilize imagem de fundo ("background image"), caso queira personalizar todos os itens. Nas datas, você deverá inserir, pelo menos, o nome, a data inicial e o texto de explicação. Há também espaço para a mídia/*link* e seu crédito ("Asset").

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

Tutorial oficial: [Inglês](#).

TRUE/FALSE



- **Descrição:** questões "V" ou "F".
- **Como usar:** deve-se julgar as questões como "verdadeiras" ou "falsas"; é possível adicionar imagens ou vídeos.
- **Tutorial:**

Após selecionar "Adicionar atividade ou recurso" no Moodle e adicionar "Conteúdo interativo H5P", pesquise por "True/False" na aba de criação de conteúdo. Após selecioná-lo, você poderá inserir a descrição da ferramenta no Moodle (a descri-

ção pode aparecer ou ficar oculta no menu) e editar seu conteúdo.

Dê um título para a questão e insira a pergunta na caixa de texto. É possível, ainda, vincular a questão a uma mídia. Por último, você deverá definir o comportamento da questão e suas configurações em "behaviorial settings".

O resultado poderá ser compartilhado em outras páginas que aceitem anexos html, a partir da função "<embed>".

